

## Критеријуми оцењивања ученика – ПРЕДМЕТ ИНФОРМАТИКА И РАЧУНАРСТВО

Наставни предмет:

Информатика и рачунарство (5., 6., 7. и 8. разред основне школе)

Елементи оцењивања су:

- усвојеност образовних садржаја;
- примена знања;
- активност ученика.

Ученик у току школске године може добити оцене на основу:

- рада на часу;
- тестова,
- активности на часу;
- домаћих задатака
- пројектни задатак,
- вредновања успеха на различитим нивоима такмичења.

Ученик који потпуно самостално остварује циљеве и задатке, извршава већину сложених

захтева и врло је мотивисан у свом раду, оцењује се оценом одличан (5) Ученик који

самостално остварује циљеве и задатке, као и део сложених захтева и мотивисан је у свом раду, оцењује се оценом врло добар (4).

Ученик који самостално савлађује једноставне захтеве, као и већи део циљева и задатака, просечно је ангажован у свом раду, оцењује се оценом добар (3). Ученик који тек уз помоћ наставника савлађује једноставне захтеве, просечно је ангажован и мотивисан у свом раду, оцењује се оценом довољан (2).

Ученик који ни уз помоћ наставника не савлађује једноставне захтеве, није ангажован и мотивисан, неодговорно се односи према раду, оцењује се оценом недовољан (1).

Писмене провере знања су на крају наставне теме или области. Садрже најчешће 8-10 питања, где доминирају питања типа: тачно-нетачно, заокружи тачан одговор, повежи појмове и допуни реченицу (једном или са две речи). У тестовима се понекада налазе 2-3 питања типа објасни појам, која захтевају одговор у једној реченици. Свако питање носи по један бод, а бодовна скала са оценама је одштампана на сваком тесту. Кад год је то могуће делимично тачни одговори се бодују са пола бода.

Бодовна скала је урађена приближно следећим процентима:

- преко 85 процената је оцена одличан (5),
- преко 65 процената је оцена врло добар (4),
- преко 50 процената је оцена добар (3),
- преко 35 процената је оцена довољан (2),
- мање од 35 процената је оцена недовољан (1).

Након теста ученицима се поставља неколико питања како би се утврдила коначна оцена из провераване области.

Критеријуми оцењивања: 5. разред

Наставна тема	ОЦЕНА			
	2	3	4	5
ИКТ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- разликује хардвер и софтвер</li> <li>- набраја делове хардвера</li> <li>- прекуцава текст у Word-у</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира, отвара, чува и премешта датотеке</li> <li>- креира и едитује текст</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- убацује слику у текст</li> <li>- креира презентацију</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- самостално и правилно креира документ без иједне грешке</li> </ul>
Дигитална писмено ст	<ul style="list-style-type: none"> <li>- набраја опасности на интернету</li> <li>- описује како рачунар утиче на здравље човека</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- наводи начине заштите животне средине од ЕЕ отпада</li> <li>- образлаже шта су ауторска права</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- проналази жељени садржај на интернету</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- преузима и користи садржај са интернета уз поштовање ауторских права</li> </ul>
Рачунарство	<ul style="list-style-type: none"> <li>- задатак у Scratch-у не завршава до краја</li> <li>- има грешке у програму</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- потребна помоћ, подстицај, усмеравање при раду</li> <li>- креира једноставан програм</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сврсисходно примењује програмске структуре и блокове наредби</li> <li>- користи математичке операторе</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- самостално израђује програм</li> <li>- проналази и отклања грешке</li> </ul>
Истраживачки пројекат	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сарађује са осталим члановима у одабиру теме, прикупљању и обради материјала, представљању пројектних резултата и закључака</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- користи могућности које пружају рачунарске мреже у сфери комуникације и сарадње</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира, објављује и представља дигиталне садржаје користећи расположиве алате</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- вреднује процес и резултате пројектних активности</li> </ul>

Критеријуми оцењивања: 6. разред

Наставна тема	ОЦЕНА			
	2	3	4	5
ИКТ	- набраја компоненте дигиталних уређаја - креира, чува и копира датотеку	- креира и едитује текст - врши уметање слике и табеле у текст - уноси податке у табелу	- креира дигиталну слику - примењује филтере	- самостално и правилно креира мултимедијалну презентацију
Дигитална писменост	- познаје правила за безбедно понашање на интернету	- проналази податке на интернету - самостално процењује пронађене информације	- преузима и користи садржај уз поштовање ауторских права	- објашњава поступак заштите дигиталног садржаја одговарајућом СС лиценцом
Рачунарство	- креира једноставан програм уз примену математичких израза	- креира наредбу за унос вредности у програм - објашњава и примењује одговарајућу програмску структуру	- користи нумеричке, текстуалне и једнодимензионалне низове податка	- проналази и отклања грешке у програму
Истраживачки пројекат	- сарађује са осталим члановима у одабиру теме, прикупљању и обради материјала, представљању пројектних резултата и закључака	- користи могућности које пружају рачунарске мреже у сфери комуникације и сарадње	- креира, објављује и представља дигиталне садржаје користећи расположиве алате	- вреднује процес и резултате пројектних активности

Критеријуми оцењивања: 7. разред

Наставна тема	ОЦЕНА			
	2	3	4	5
ИКТ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- разликује визуелну презентациј у и логичку структуру текста</li> <li>- користи алате за стилско обликовање документа и креира преглед садржаја</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- објашњава принципе растерске и векторске графике и система приказа боја</li> <li>- креира растерску и векторску слику у изабраном програму</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- користи алате за уређивање и трансформацију слике</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира gif анимацију</li> <li>- креира видео-запис коришћењем алата за снимање екрана</li> </ul>
Дигитална писменост	<ul style="list-style-type: none"> <li>- разликује појмове URL, DNS, IP адреса</li> <li>- објашњава појмове хипер-веза и хипер-текст</li> <li>- креира, форматира и шаље електронску пошту</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- обавља електронску комуникацију на сигуран начин</li> <li>- штити се од непримереног садржаја и нежељене контаката</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сараднички креира и дели документе у облаку водећи рачуна о одговарајућим нивоима приступа</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- подешава хипер-везе према делу садржаја, другом документу или веб-локацији</li> </ul>
Рачунарство	<ul style="list-style-type: none"> <li>- уз помоћ програмске библиотеке исцртава елементе 2D графике уз помоћ наставника</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- исцртава елементе 2D графике</li> <li>- употребљава петље и генератор насумичних бројева за цртање сложенијих облика</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- планира, описује и примењује решавања једноставног проблема</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- проналази и отклања грешке у програму</li> </ul>
Истраживачки пројекат	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сарађује са осталим члановима тима</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- користи могућности које пружају рачунарске мреже у сфери комуникације и сарадње</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира, објављује и представља дигиталне садржаје користећи расположиве алате</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- вреднује процес и резултате пројектних активности</li> </ul>

Критеријуми оцењивања: 8. разред

Наставна тема	ОЦЕНА			
	2	3	4	5
ИКТ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- отвара нови радни лист</li> <li>- правилно уноси податке у табелу</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- разликује типове података</li> <li>- форматира податке према упутству (датум, децимале, време, валута)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- примењена тражена функција</li> <li>- форматира ћелије</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сортира и филтрира податке по задатом критеријуму</li> <li>- правилно креиран графикон</li> </ul>
Дигитална писменост	<ul style="list-style-type: none"> <li>- препознаје ризик на интернету</li> <li>- разуме ризик дељења личних података</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- наводи правила понашања на интернету</li> <li>- наводи шта треба урадити да би се заштитили лични подаци</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- објашњава појам отворени подаци</li> <li>- образлаже ауторска права</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- објашњава појам вештачке интелигенције и његову примену</li> <li>- образлаже која су права детета у дигиталном добу</li> </ul>
Рачунарство	<ul style="list-style-type: none"> <li>- присећање и израда основних елемената задатка уз помоћ наставника</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира низове и табеле</li> <li>- пише код за одређену функцију</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- исправно пише код за одређену функцију</li> <li>- графички представља податке</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- самостално креира низове, табеле и графиконе</li> <li>- примењује сортирање и филтрирање</li> </ul>
Истраживачки пројекат	<ul style="list-style-type: none"> <li>- сарађује са осталим члановима у одабиру теме, прикупљању и обради материјала, представљању резултата и закључака</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- користи могућности које пружају рачунарске мреже у сфери комуникације и сарадње</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- креира, објављује и представља дигиталне садржаје користећи расположиве алате</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- вреднује процес и резултате пројектних активности</li> </ul>